

# Bibliographies



## Jeux-mots

**Profitez de ces livres et jeux jumelés !**



FRENCH CULTURAL CENTER  
ALLIANCE FRANÇAISE OF BOSTON

53 Marlborough Street Boston, MA 02116-2099 / T: 617.912.0417  
[librarian@frenchculturalcenter.org](mailto:librarian@frenchculturalcenter.org) / [www.FRENCHCULTURALCENTER.org](http://www.FRENCHCULTURALCENTER.org)





## LE PETIT PRINCE : VOYAGE VERS LES ÉTOILES

**LIVRE :** *Le petit prince* d'Antoine de Saint-Éxupéry (JR SAI)

**BD :** Dessins de Joann Sfar (BD SFA ad)

Partez dans un extraordinaire voyage à bord de votre avion. Dans le sillage de la petite fille du film, volez de nuages en nuages et tenter de rejoindre le Petit Prince sur sa planète.



## LE LIÈVRE ET LA TORTUE

**LIVRE :** *Le lièvre et la tortue* de Phillippe Boisseau (JI B album-cd)

Le lièvre et la tortue, premier jeu de parcours pour les enfants. Le but du jeu est d'être le premier joueur à terminer la course. Pendant la partie vous aurez des obstacles qui vous ralentiront ou vous feront avancer plus vite....



## LE MÉMO DE ROULE GALETTE

**LIVRE :** *Roule galette...* de Natha Caputo (JI C)

Une vieille fait une galette et la met à refroidir. La galette se sauve par la fenêtre, roule sur le chemin, et échappe à la convoitise d'un lapin, d'un ours, d'un loup. Mais voici qu'arrive le renard...



## LE JEU DU LOUP et AU LOUP !

LIVRE : *Grrr !* de Jean Maubille (JI M)

Seras-tu assez courageux pour défier le loup qui rôde dans la forêt? Pour gagner, il faut mettre à l'abri tous les animaux avant que le loup ne les attrape pour les manger... Vite, vite !



## LE CROQUE-COULEURS DE POP

LIVRE : *Grrr !* de Jean Maubille (JI M)

Pop, le petit dinosaure, a perdu toutes ses couleurs ! Soyez le premier à retrouver les aliments et donnez-les à manger à Pop pour qu'il redevienne multicolore. Un jeu d'association et de mémorisation pour jouer en famille ou tout seul comme un grand !



## LE REVANCHE DU CHAPERON ROUGE

LIVRE : *Le Petit Chaperon Rouge* de Marie-Hélène Delval (JI D)

Un jour le Petit Chaperon Rouge s'est inscrite... à l'école des Ninjas! Maintenant, elle sait parer l'attaque du Loup aux grandes dents, aux grands yeux ou au grand nez. A ton tour de l'aider à gagner!



## LUNII FABRIQUE À HISTOIRES

**LIVRE : *Hou ! Hou ! Prince Charmant ?***  
de Sylvie Misslin (JI M)

Avec la boîte Lunii, c'est à toi de choisir l'aventure ! L'auditeur fait ses sélections, puis Lunii raconte l'histoire. C'est un livre-jeu audio !



## BLANCHE NEIGE

**LIVRE : *Blanche Neige et les 77 nains***  
de Davide Cali (JI C)

Un jeu de cartes basé sur les associations. Il faudra être réactif! Il y a des cartes nains, des cartes Blanche Neige, des cartes sorcière, et des cartes prince charmant. Chacun de ces protagonistes a une phrase clé.



## LE LOTO DE LA PETITE POULE ROUGE

**LIVRE : *La Petite Poule Rousse***  
de Pierre Delye (JI D)

Une petite poule rouge grattait dans la cour quand elle déterra un beau grain de blé tout craquant. Qui va l'aider à planter cette graine ? Ni le canard, ni l'oie ! Et toi ?



## LE JEU DES ROIS ET REINES

**LIVRES : Les Rois Les Reines, séries d'Alex Sanders (JI S)**

C'est le premier des joueurs qui arrivera au Château Gâteau qui gagnera ! Mais attention ! Les chemins du château sont semés de royales embûches... les pires souverains rôdent dans la forêt alentour ! Qui arrivera le premier au Château Gâteau du Roi MiamMiam ?



## MÉMO RIGOLO

**LIVRES : Le monde de Stéphanie Blake (JI B)**

Retrouvez Simon, le célèbre lapin qui dit « caca boudin », dans un jeu de mémoire évolutif ! Les joueurs doivent constituer des paires de cartes identiques. Celui qui en obtient le plus grand nombre remporte la partie. Si vous êtes « Tlo fort ! », des pièges vous attendent... Surez-vous les déjouer ? Ouvrez l'oeil !



## JEU DU LOUP QUI VOULAIT CHANGER DE COULEUR

**LIVRE : Le loup qui voulait changer de couleur d'Oriane Lallemand (JI L)**

Loup est coquet : chaque jour, il porte un nouvel accessoire ! Trouve le plus rapidement possible la carte associée aux différentes couleurs afin de remporter le plus de cartes ! Un jeu d'observation et de rapidité !



## BLAKE ET MORTIMER : WITNESS

**LIVRE :** *Les aventures de Blake et Mortimer* (séries, BD JAC)

Meurtres mystérieux, savants fous, codes secrets, incarnez les célèbres personnages d'Edgar P. Jacobs et résolvez ces affaires étranges pour rétablir l'ordre et la justice. Mais prenez garde ! L'infâme Olrik rôde et tentera de contrecarrer vos plans.



## LA BOÎTE DE LA LANGUE FRANÇAISE

**LIVRE :** *La grammaire est une chanson douce* d'Erik Orsenna (JR ORS)

Traquez l'intrus, repérez le mauvais accord, révisez vos conjugaisons, devinez l'origine des expressions, apprenez des mots rares et mettez-vous à l'argot !



## LE JEU DE LA GRANDE LIBRAIRIE

**LIVRE :** *TOUTE LA BIBLIOTHÈQUE !*

Plus de 700 questions pour les mordus de littérature française et internationale ! Du roman au polar en passant par le théâtre, la jeunesse ou la BD... jouez avec les grands auteurs et œuvres de la littérature classique et contemporaine !

---

## TIPS

- ✓ For further assistance, ask a librarian! We can help you locate material relevant to your specific interests.
- ✓ Check out our [online catalog](#) and our e-library [Culturethèque !](#)